1. **Como Editar um Mapa com o CARMEN**

Caso o mapa tenha pequenas imperfeições, como uma pessoa tenha passado ou a porta tenha um formato estranho, você pode editar o mapa para "limpar" partes dele.

Para isso, abra o mapa com algum *process* (utilize o *navigate* por facilidade), e coloque o robô em um local tal que o ponto que você quer editar fique próximo do canto inferior esquerdo (pode colocar o robo em uma parte fora do mapa normal) e anote as coordenadas do origin que aparece nas informações.

Agora, vá até o /data, encontre o seu mapa (geralmente está em uma pasta mapper\_teste) e abra o arquivo que tem as suas coordenadas com o seguinte comando (o central deve estar rodando,

e esteja na bin):

```

./map\_editor {nome\_do\_arquivo}

```

Com a ferramenta "Brush" você pode pode colorir. Caso queira apagar, coloque a probabilidade em 0, e caso queria colocar escuro, coloque probabilidade máxima.

1. **Como Atualizar Mapa Atual com o CARMEN**

No mapa criado com os passos anteriores, a porta não existirá, e nem o fardo dela. Para adicioná-la ou qualquer objeto não captado anteriormente, faça o seguinte:

```

ls ../data/mapper\_teste2

mkdir ../data/map\_ct13\_hercules\_{data\_do\_dia}

cp ../data/mapper\_teste2/\* ../data/map\_ct13\_hercules\_{data\_do\_dia}

```

Ligue e rode os processos p/ rodar o Carmen.

```

cd ~/carmen\_lcad/bin

./init\_can\_hercules.bat

```

Inicialize o central do Carmen :

```bash

cd ~/carmen\_lcad/bin

./central

```

Inicialize o process do Hercules :

```bash

cd ~/carmen\_lcad/bin

./proccontrol hercules/process-hercules-volta\_da\_ufes-pid\_sensorbox3.ini

```

Com o hercules parado e localizado, pare o "mapper" e o "mapper\_server", inicialize o "mapper\_create" reinicialize o "mapper\_server", espere o mapa ser recriado.

\*\*Atenção:\*\* Não pode haver movimentação no local de mapeamento, senão, o mapa irá recriar os objetos identificados como obstaculos.

Após isso, você pode parar o "mapper\_create" e "mapper\_server", matar o process e testar o novo mapa de teste criado alterando os parâmetros de entrada de mapa com o comando abaixo:

```

gedit process-hercules-volta\_da\_ufes-pid\_sensorbox3.ini

```